



- Dispositivo usato sulle linee di uscita di filtri sabbia/carbone e scambiatori a resine per prevenire la perdita di materiali di riempimento dovute a malfunzionamenti o rotture accidentali degli ugelli. Previene il danneggiamento di costose apparecchiature poste a valle dei filtri, offre protezione e cattura le particelle di dimensioni superiori all'elemento filtrante
- Per industria farmaceutica, alimentare, bevande e trattamento acque
- Adatte con pressioni di esercizio fino a 16 bar
- Device used in the outlet of high purity water pipelines to control the loss of expensive resin and carbon caused by malfunctions or accidental breakage of nozzles. Prevent damage to equipment downstream filters, provide protection and capture particles larger than filter element
- For pharmaceutical, food, drink and water treatment industries
- Suitable with operating pressures up to 16 bar

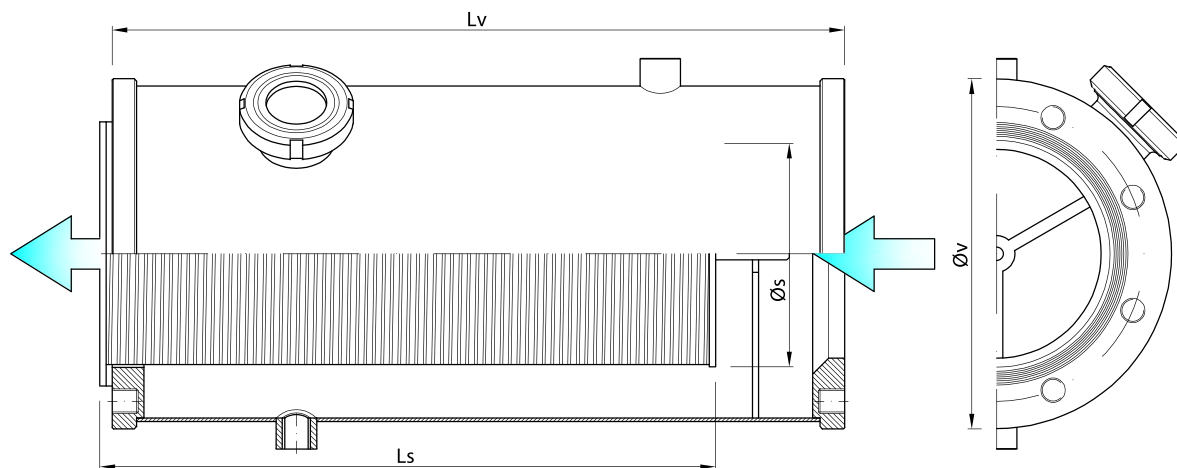
Materiale

Material

**AISI316L
(Standard)**

A richiesta fornibile in Duplex, SuperDuplex, Hastelloy, Titanio e leghe speciali
Available on demand in Duplex, SuperDuplex, Hastelloy, Titanium and special alloys





Modello Model	Connessione flangiata Flanged connection		Drenaggio Drain	Sfiato Vent	Ø v Vessel mm	Lv Vessel mm	Ø s Slot tube mm	Ls Slot tube mm	Fessura Slot width mm	Portata Flow rate m ³ /h
	UNI	ASME								
RTSS	DN50	2"	1/2"G	1/2"G	170	300	70	250	0,1 0,2 0,25 0,3 0,5 ...	25
	DN65	2 1/2"	1/2"G	1/2"G	220	300	80	250		35
	DN80	3"	1/2"G	1/2"G	220	400	100	350		40
	DN100	4"	1/2"G	1/2"G	220	500	120	400		60
	DN125	5"	3/4"G	1/2"G	285	500	150	400		90
	DN150	6"	3/4"G	1/2"G	285	750	180	650		130
	DN200	8"	3/4"G	1/2"G	340	750	225	650		200

I bracci filtranti sono prodotti presso la nostra officina perciò è possibile creare ogni configurazione su specifica richiesta del cliente
Filter arms are produced in our workshop so it's possible to create any configuration on specific customer need

ORDINE - ORDER

Modello Model	Connessione flangia Flange connection	Fessura Slot width	Materiale Material
RTSS	DN150	0,25	316L